Universidad de Murcia

Plan de estudios

Asignaturas de PRIMERO

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1885 | ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA | Formación Básica | 6 | CUATR. (1) |
| 1886 | FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | Formación Básica | 6 | CUATR. (1) |
| 1888 | INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN | Formación Básica | 6 | CUATR. (1) |
| 1889 | FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES | Formación Básica | 6 | CUATR. (1) |
| 1894 | GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES | Formación Básica | 6 | CUATR. (1) |
| 1887 | FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA | Formación Básica | 6 | CUATR. (2) |
| 1890 | CÁLCULO | Formación Básica | 6 | CUATR. (2) |
| 1891 | ESTADÍSTICA | Formación Básica | 6 | CUATR. (2) |
| 1892 | TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN | Formación Básica | 6 | CUATR. (2) |
| 1893 | ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES | Formación Básica | 6 | CUATR. (2) |

Asignaturas de SEGUNDO

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1895 | ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS I | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1896 | AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1897 | PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1898 | INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS OPERATIVOS | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1899 | AMPLIACIÓN DE ESTRUCTURA DE COMPUTADORES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1900 | ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1901 | PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y DISTRIBUIDA | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1902 | COMPILADORES | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1903 | BASES DE DATOS | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1904 | REDES DE COMUNICACIONES | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |

Asignaturas de TERCERO

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1905 | TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1906 | SISTEMAS INTELIGENTES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1907 | AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1908 | ARQUITECTURA DE REDES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1909 | ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1910 | PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1911 | SERVICIOS TELEMÁTICOS | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1915 | GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1916 | DESTREZAS PROFESIONALES DE LA INGENIERIA INFORMÁTICA | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1918 | TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS EN LA INGENIERÍA INFORMÁTICA | Optativa | 6 | CUATR. (2) |
| 1928 | PRÁCTICAS EXTERNAS | Optativa | 6 | CUATR. (2) |

Asignaturas de CUARTO

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1917 | TRABAJO FIN DE GRADO | Trabajo Fin de Grado | 12 | CUATR. (2) |

Menciones (pertenecientes a Cuarto Curso)

Asignaturas de la MENCIÓN EN COMPUTACIÓN

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1919 | COMPRESIÓN MULTIMEDIA | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1923 | PROGRAMACIÓN PARA LA IA | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3890 | DESARROLLO DE SISTEMAS INTELIGENTES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3891 | APRENDIZAJE COMPUTACIONAL | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1922 | INFORMÁTICA GRÁFICA | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 3861 | FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES DE LOS VIDEOJUEGOS | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 3862 | MODELOS DE COMPUTACIÓN | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 3863 | VISIÓN ARTIFICIAL | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 3864 | IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS | Optativa | 6 | CUATR. (2) |
| 3865 | PROGRAMACIÓN ORIENTADA A AGENTES | Optativa | 6 | CUATR. (2) |

Asignaturas de la MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1912 | ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1925 | ADMINISTRACIÓN AVANZADA DE REDES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3866 | DISEÑO Y ESTRUCTURA INTERNA DE UN SISTEMA OPERATIVO | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3867 | SISTEMAS EMPOTRADOS Y DE TIEMPO REAL | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1914 | INFORMÁTICA INDUSTRIAL | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 3868 | METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN PARALELA | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 1920 | ADMINISTRACIÓN AVANZADA DE SISTEMAS OPERATIVOS | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1927 | ARQUITECTURAS MULTIMEDIA Y DE PROPÓSITO ESPECÍFICO | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 3869 | ROBÓTICA Y CONTROL POR ORDENADOR | Optativa | 6 | CUATR. (2) |
| 3870 | PROGRAMACIÓN DE ARQUITECTURAS MULTINÚCLEO | Optativa | 6 | CUATR. (2) |

Asignaturas de la MENCIÓN EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1922 | INFORMÁTICA GRÁFICA | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3868 | METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN PARALELA | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3871 | APLICACIONES DISTRIBUIDAS | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3875 | CALIDAD DEL SOFTWARE | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3873 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN INDUSTRIALES | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 3874 | INTERFACES DE USUARIO | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 3872 | DESARROLLO DE APLICACIONES WEB | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 3876 | ARQUITECTURA DEL SOFTWARE | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 3865 | PROGRAMACIÓN ORIENTADA A AGENTES | Optativa | 6 | CUATR. (2) |
| 3877 | SISTEMAS MULTIMEDIA | Optativa | 6 | CUATR. (2) |

Asignaturas de la MENCIÓN EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1913 | PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS EMBEBIDOS EN RED | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3878 | SERVICIOS TELEMÁTICOS AVANZADOS | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3879 | ARQUITECTURAS DE REDES AVANZADAS | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3880 | PROGRAMACIÓN PARA LAS COMUNICACIONES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 1919 | COMPRESIÓN MULTIMEDIA | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 3881 | TECNOLOGÍAS DE COMUNICACIONES INALÁMBRICAS | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 1926 | COMPUTACIÓN MÓVIL | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 3882 | SEGURIDAD | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 1921 | COMUNICACIONES MULTIMEDIA | Optativa | 6 | CUATR. (2) |
| 3883 | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | Optativa | 6 | CUATR. (2) |

Asignaturas de la MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

| **Código** | **Asignatura** | **Tipo** | **Créditos** | **Duración** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 3873 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN INDUSTRIALES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3874 | INTERFACES DE USUARIO | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3884 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3885 | GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN TECNOLÓGICA EN LAS ORGANIZACIONES | Obligatoria | 6 | CUATR. (1) |
| 3886 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 3890 | DESARROLLO DE SISTEMAS INTELIGENTES | Optativa | 6 | CUATR. (1) |
| 1924 | ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 3887 | DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Obligatoria | 6 | CUATR. (2) |
| 3888 | GESTIÓN DE LA SEGURIDAD EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Optativa | 6 | CUATR. (2) |
| 3889 | GOBIERNO DE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN EN LAS ORGANIZACIONES | Optativa | 6 | CUATR. (2) |

Distribución de créditos

| **Curso** | **Formación básica** | **Obligatorias** | **Optativas** | **Prácticas** | **Trabajo fin de Grado** | **Totales** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 60 |
| 2 | 0 | 60 | 0 | 0 | 0 | 60 |
| 3 | 0 | 54 | 6 | 0 | 0 | 60 |
| 4 | 0 | 36 | 12 | 0 | 12 | 60 |
| TOTAL | 60 | 150 | 18 | 0 | 12 | 240 |